

Ziel

Vektorgrafiken können ohne Verluste skaliert und nahezu auf jedem Medium ausgegeben werden. Ob als Drucksache, Logo oder auch im Web, Ihre kreativ erstellten Grafiken machen einen professionellen Eindruck. Mit erweiterten Konturenoptionen und interaktiven Werkzeugen lernen Sie Ihre Ideen digital umzusetzen.

Inhalte

- ▶ Umgang mit der Werkzeugpalette
- ▶ Umwandeln von Bitmap-Bildern in Vektorpfade
- ▶ Zeichnen und Bearbeiten von Bildern
- ▶ Arbeiten mit Ebenen, Farbmanagement
- ▶ Erstellen von Webgrafiken und Spezialeffekten
- ▶ Importieren, Exportieren und Speichern

Vorkenntnisse

Praktischer Umgang mit dem PC oder MAC und Kenntnisse in einem Anwendungsprogramm.

Gebühr

▶ Euro 575 / 20 Unterrichtseinheiten



Termine

| | | | | | |
|----------|------------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| N | Februar 22/IL-01 | Di 22.02. 13:00-17:00 | Mi 23.02. 13:00-17:00 | Do 24.02. 13:00-17:00 | Fr 25.02. 13:00-17:00 |
| T | April 22/IL-02 | Mi 20.04. 08:30-16:15 | Do 21.04. 08:30-16:15 | Fr 22.04. 09:00-12:15 | |
| V | September 22/IL-03 | Mo 05.09. 08:30-12:30 | Di 06.09. 08:30-12:30 | Mi 07.09. 08:30-12:30 | Do 08.09. 08:30-12:30 |
| T | November 22/IL-04 | Mo 28.11. 08:30-16:15 | Di 29.11. 08:30-16:15 | Mi 30.11. 08:30-12:00 | |